

# Simple File Annotator

Aplikacja do tworzenia tekstowych adnotacji do plików w obrębie pojedynczego katalogu.

## 1 Wstęp


Głównym zadaniem aplikacji jest przyporządkowanie utworzonych przez użytkownika tekstowych adnotacji do dowolnych plików. Przypisanie to obowiązuje w obrębie wybranego, pojedynczego katalogu. Dane zapisywane są w specjalnym pliku w formacie tekstowym również w wybranym katalogu. Istnieje możliwość otwarcia pliku z danymi w przeglądarce internetowej, prezentowany jest wówczas tabelaryczny spis zawartości katalogu. Przyporządkowanie opisów do plików następuje poprzez skojarzenie ich z nazwą pliku, bądź z jego zawartością<sup>1</sup>. Dzięki temu przypisane opisy są zachowane nawet w przypadku zmiany nazwy pliku.

## 2 Przykładowe scenariusze użycia

Program *Simple File Annotator*, nazywany dalej skrótowo *SFA* znacząco usprawnia następujące, przykładowe czynności:







- Tworzenie notatek opisujących pliki obrazów.
- Tworzenie listy rzeczy do zrobienia podczas pracy nad dokumentem.
- Usuwanie plików na podstawie fragmentu nazwy bądź opisu.
- Napisanie krótkiego streszczenia dokumentu, opracowania, książki itd.
- Przypisanie słów kluczowych umożliwiających łatwe odnalezienie danego dokumentu.

## 3 Opis możliwości programu

- W górnej części okna programu znajdują się następujące elementy:
  1. Pole tekstowe wyświetlające **ścieżkę do wybranego katalogu**. Możliwe jest również ręczne wpisanie ścieżki i zatwierdzenie klawiszem . Czerwony kolor tła pola sygnalizuje nieistnienie katalogu o podanej nazwie.
  2. Przycisk **przejęcia do katalogu** znajdującego się o **jeden poziom wyżej** w hierarchii.
  3. Przycisk **ponownego załadowania** zawartości wybranego katalogu.
  4. Przycisk okienka **wyboru katalogu**.
  5. Przycisk **zapisania** wszystkich **adnotacji** do pliku o nazwie `!sfaindex.xhtml` w wybranym katalogu.
  6. Przycisk **przełączania** pomiędzy wyświetlaniem: wszystkich plików **pasujących** do podanego tekstu wyszukiwania albo wszystkich **oprócz pasujących**.

7. Pole tekstowe **wyszukiwania** na podstawie fragmentu **nazwy pliku bądź treści** opisu. Wielkość liter nie ma znaczenia dla wyszukiwania.

Po wyświetleniu zawartości katalogu, treści adnotacji należy umieszczać w polach tekstowych we właściwej kolumnie. Zawartość można posortować na podstawie nazwy pliku bądź czasu jego modyfikacji klikając na odpowiedniej kolumnie.

- **Sterowanie przy użyciu klawiatury.** Możliwe jest sterowanie programem przy użyciu samej klawiatury. Klawisz  powoduje przechodzenie pomiędzy kolejnymi elementami okna. Natomiast kombinacje klawiszy odpowiednio:   i   powodują zapisanie danych i przejście do edycji tekstu w polu wyszukiwania. Czynność zapisania jest wizualnie potwierdzana pojawieniem się na przycisku tzw. fokusu. Natomiast jeżeli wprowadzono zmiany do opisów, które nie zostały jeszcze zapisane, wówczas w tytule okna pojawia się znak gwiazki (\*).
- **Szybkie otwieranie katalogu poprzez przeciągnięcie ikony.** Program akceptuje parametry wiersza poleceń. Parametrem może być ścieżka do pliku danych `!sfaindex.xhtml`, bądź ścieżka do katalogu. Oznacza to, że możliwe jest „przeciągnięcie” na ikonę programu (lub ikonę skrótu do niego) ikony dowolnego katalogu bądź pliku `!sfaindex.xhtml` w celu otwarcia go w programie. Analogicznie, „przeciąganie” możliwe jest również na okno już uruchomionego programu. Dodatkowo program dostępny jest z poziomu systemowego menu kontekstowego.
- **Ustawianie rozmiaru czcionki.** Możliwa jest zmiana rozmiaru czcionki w oknie zawartości katalogu poprzez przesuwanie kółkiem myszy z wciśniętym klawiszem . Czynność tę należy wykonać podczas, gdy kursor znajduje się w polu edycji opisu dowolnego pliku.
- **Język.** Interfejs programu dostępny jest w języku polskim oraz angielskim. Wybór języka następuje automatycznie na podstawie systemowych ustawień regionalnych<sup>2</sup>. Jeśli systemowe ustawienia wskazują na Polskę, wówczas interfejs programu wyświetla się w języku polskim, w każdym innym przypadku wyświetla się w języku angielskim.
- **Plik danych** – `!sfaindex.xhtml` można:

1. W razie potrzeby **edytować** przy użyciu **dowolnego edytora** z obsługą kodowania UTF-8.

<sup>1</sup>Technicznie: ze skrótem `MD5` zawartości.

<sup>2</sup>Panel sterowania: „Region i język” w wersji 7 systemu Windows. Nie jest konieczna angielska wersja systemu, aby interfejs *SFA* prezentował się w tym języku.

2. **Otworzyć w przeglądarce internetowej** (oprócz Internet Explorer)<sup>3</sup>. W tabelarycznym spisie katalogi wyróżniane są za pomocą znaków: [ ], natomiast w przypadku plików obrazów tworzony jest odnośnik, który umożliwi ich wyświetlenie bezpośrednio w przeglądarce.

- **Błyskawiczny podgląd plików graficznych.** Program umożliwia generowanie podglądu dla plików graficznych w formatach: .jpg, .gif, .png, .bmp. Podgląd wyświetla się automatycznie po umieszczeniu wskaźnika myszy na ikonie pliku (po lewej stronie jego nazwy).
- **Otwarcie wskazanego pliku poprzez podwójne kliknięcie.** Aby otworzyć plik w domyślnym programie skojarzonym przez system operacyjny należy dwukrotnie kliknąć jego nazwę (gdy jest podświetlona na zielono). Podobnie, dwukrotne kliknięcie na polu tekstowym ścieżki bieżącego katalogu powoduje otwarcie jego zawartości w Eksploratorze Windows.
- **Usuwanie widocznych plików.** Przycisk w prawym dolnym rogu okna służy do trwałego skasowania widocznych plików i katalogów. W połączeniu z opcją wyszukiwania stanowi on precyzyjne narzędzie do kasowania plików spełniających określone kryteria. Aby wyeliminować pomyłki, program wyświetla komunikat z pytaniem potwierdzającym dwa razy.

## 4 Zaawansowane opcje konfiguracji

Informacje zawarte w tym punkcie nie są istotne podczas typowego korzystania z programu. Doświadczeni użytkownicy mają możliwość edytowania pliku konfiguracyjnego programu. Jest on tworzony przez program automatycznie i ma postać dokumentu XML. W zależności od wersji systemu Windows plik ten znajduje się w lokalizacji:

1. W wersji XP systemu Windows:  
C:\Documents and Settings\  
(nazwa\_uzytkownika)\  
Local Settings\  
Application Data\  
Przemyslaw\_Seneczko\  
SimpleFileAnnotator2.exe\_(ciąg\_znaków)\  
2.0.1.0\  
user.config
2. W nowszych wersjach systemu Windows:  
C:\Users\  
(nazwa\_uzytkownika)\  
AppData\  
Local\  
Przemyslaw\_Seneczko\  
SimpleFileAnnotator2.exe\_(ciąg\_znaków)\  
2.0.1.0\  
user.config

<sup>3</sup>Przeglądarka ta nie obsługuje tzw. transformacji XSL zagnieżdżonych w pliku dokumentu, które generują przyjazny dla użytkownika, tabelaryczny spis zawartości. Tworzenie dodatkowego pliku z transformacją jedynie w celu obsługi przeglądarki Internet Explorer było z punktu widzenia autora nieakceptowalne.

- **Personalizacja wyglądu raportu** prezentowanego w przeglądarce. Użytkownik ma możliwość ustawienia własnego arkusza stylów CSS, który jest wklejany do pliku !sfaindex.xhtml. Zdefiniowanie własnych stylów umożliwia sterowanie wyglądem raportu. Aby program skorzystał z kodu CSS napisanego przez użytkownika zamiast standardowego, należy do pliku konfiguracyjnego w sekcji <SimpleFileAnnotator2.Properties.Settings> wkleić następującą sekcję:

```
<setting name="CssSheet" serializeAs="String">  
<value>  
Kod CSS użytkownika  
</value>  
</setting>
```

- **Ustawienie języka angielskiego** w systemie w polskich ustawieniach regionalnymi. W sposób analogiczny jak powyżej należy wkleić sekcję:

```
<setting name="Language" serializeAs="String">  
<value>en</value>  
</setting>
```

## 5 Wymagania sprzętowe i programowe

- Aplikacja wymaga zainstalowanego w systemie środowiska .NET Framework w wersji co najmniej 4.0. [Odnośnik do pobrania pliku instalacyjnego wersji 4.5, najnowszej w chwili publikacji niniejszego dokumentu.](#)
- Aplikacja nie ma wymagań sprzętowych wykraczających poza te, konieczne do instalacji środowiska .NET Framework w wersji 4.0. Oznacza to, iż będzie działać w systemach Windows w wersji co najmniej XP SP3 i nowszych. Wersja 4.0 .NET Framework jest ostatnią, działającą pod kontrolą systemu Windows XP SP3. Począwszy od wersji 4.5 .NET Framework minimalną wymaganą wersją systemu Windows jest Vista SP2.
- Należy jednakże mieć na uwadze, iż okno programu wyświetlane jest przy użyciu zasobów sprzętowych karty graficznej komputera ([technologia Microsoft Windows Presentation Foundation](#)). W związku z tym, do poprawnego działania programu wysoce zalecana jest prawidłowa instalacja i konfiguracja sterowników karty graficznej oraz DirectX.

*Przemysław Seneczko*